

Master-Arbeiten / Master theses

Chair: Information Systems, esp. IT for the Ageing Society, Prof. Dr. Claudia Müller

Supervisor: Tanja Ertl M.A.

Projektbezug: CareComLabs – Caring Community Living Labs (Schweiz)

Topic 1: (Design und) Programmierung eines multilingualen Chat-Bot-Assistenten

Beschreibung

Im Rahmen des oben genannten Projektes soll für die aktuell entstehende Website ein Chat-Bot-Assistent programmiert werden, der in Bezug auf eines der dort fünf dargestellten Labs als Pilot-Assistent die Informationssuche erleichtern soll. Die Hauptzielgruppe ist hierbei die ältere Bevölkerung Obfeldens im Kanton Affoltern/Schweiz. MA-Studierende werden in die partizipative Forschung des Projektes einbezogen, um im direkten Austausch mit der End-Zielgruppe das bereits vorhandene Design des Chat-Bots anzupassen und daran entsprechend die Programmierung auszurichten.

Vorhandene Grundlagen

- Chat-Bot-Design (auf empirischer Grundlage)
- Theoretische Grundlagen

Voraussetzungen (gewünscht)

- Sehr gute Programmierkenntnisse (PHP, HTML, Backend-Kenntnisse)
- Gute Designkenntnisse (nicht voraussetzend)
- Interesse an partizipativer Forschung
- Offenheit und Sensibilität um Verständnis für die End-Zielgruppe und ihre (kulturellen) Mentalitäten aufzubauen

Die Masterarbeit kann einzeln oder kollaborativ erarbeitet werden.

Topic 2: Partizipative urbane Öffentlichkeitsarbeit via VR

Beschreibung

Vor dem Hintergrund der Fotokunstprojekte von Camilla Watson in Mouraria und Alfama in Lissabon/Portugal soll ein Transfer stattfinden, der den Geist der dort entstehenden Caring Community in den Straßen der ländlichen Region sichtbar macht. Hierfür soll VR (Virtual Reality) genutzt werden. Auf Grundlage einer zu entwickelnden App soll über QR-Codes in den Straßen auf Informationen, Interviews, Aktivitäten, etc. der Caring Community Zugriff gewährt werden. Hierdurch soll die Etablierung des Konzeptes vor Ort gefördert werden. MA-Studierende werden in die partizipative Forschung des oben genannten Projektes einbezogen. Der Fokus der Technologie sollte intergenerational und interkulturell ausgerichtet sein.

Voraussetzungen

- Sehr gute Programmierkenntnisse (VR-Frameworks, bzw. Programmierkenntnisse und Interesse sich neue Fähigkeiten anzueignen)
- Gute Designkenntnisse (nicht voraussetzend)
- Interesse an partizipativer Forschung
- Offenheit und Sensibilität um Verständnis für die End-Zielgruppe und ihre (kulturellen) Mentalitäten aufzubauen

Die Masterarbeit kann einzeln oder kollaborativ erarbeitet werden.